

E-pupillen

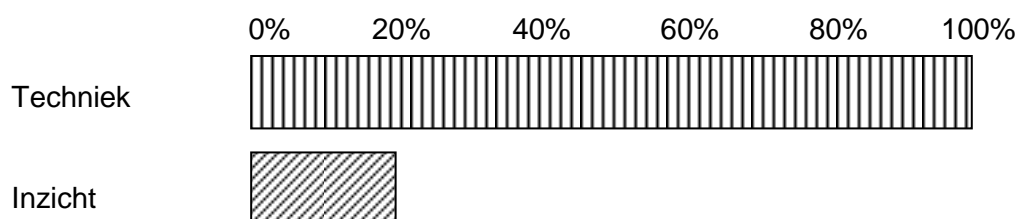
WREEFTRAP

Ter herinnering:

Doelstellingen voor E-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek door middel van het spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Koppen
 - Sliding
 - Bloktackle
- Het ontwikkelen van het inzicht in en het herkennen van de spelbedoelingen en algemene uitgangspunten binnen de basisvormen.
- Leren spelen binnen een organisatievorm.

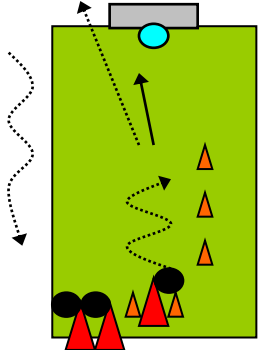
Indicatie coachingsaccenten:



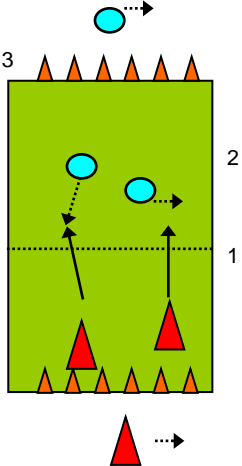
Toelichting doelstelling:

Aan de twee laatstgenoemde doelstellingen dient aandacht te worden besteed omdat deze voorwaarde zijn om de techniek verder te ontwikkelen. Bij spelers/speelsters op deze leeftijd betekent dit dat op hoofdlijnen aangegeven moet worden wat de spelbedoelingen zijn als men (zelf of een medespeler) balbezit heeft of als de tegenpartij balbezit heeft. Datzelfde geldt voor de algemene uitgangspunten en de organisatievorm bij balbezit en bij balbezit van de tegenpartij. **Hoofddoel blijft echter het verder ontwikkelen van de individuele techniek.**

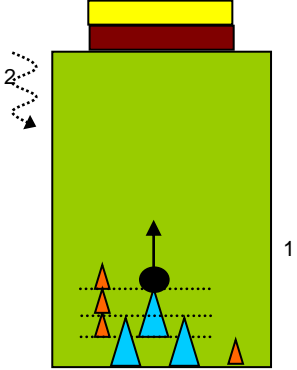
1. Schietspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 533 779 651"><u>Materiaal:</u> - 3/4 ballen - 9 dopjes/pilonnen - 1 doel (5 x 2 m) - 3/4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 958 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 256 1406 279">Bal in doel schieten vanuit dribbel t.o.v. verdedigen doel</p> <ol data-bbox="808 284 1451 363" style="list-style-type: none"> 1. schot op doel 2. bal achterna lopen, oppikken en dribbelen naar beginplek 1. enz. <p data-bbox="808 448 943 470">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 480 1473 699" style="list-style-type: none"> 1. Pas schieten als voorgaande speler voorbij het doel is gelopen. 2. Er is een punt gescoord als de bal in het doel verdwijnt. 3. Als er gescoord is mag de speler de volgende pilon vanaf de volgende pilon schieten. 4. Als er twee keer gemist wordt bij de tweede en derde pilon moet men weer vanaf een pilon schieten die dichterbij staat. 5. Iedereen wordt een keer keeper. 	<ul data-bbox="1503 229 2011 512" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • schotpilonnen naar links/rechts verschuiven waardoor vanuit een hoek geschoten moet worden • doel breder • doel smaller • pilonnen in de hoeken van het doel plaatsen: raak betekent twee pilonnen naar achteren

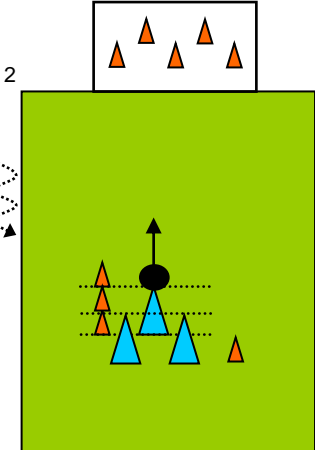
2. Scoorspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 970">- 6 spelers per veld - veld: 15 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1241 779 1337"><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 908 958 930">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 935 1451 1015">Spelers met bal proberen pilonnen aan overkant om te schieten. De anderen proberen dit te voorkomen. Middenlijn mag niet gepasseerd worden.</p> <ol data-bbox="808 1019 1167 1099" style="list-style-type: none"> 1. mikt op pilonnen 2. probeert bal te onderscheppen 3. is wachter en verzamelt ballen <p data-bbox="808 1184 943 1206">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 1216 1473 1402" style="list-style-type: none"> 1. Er wordt met twee ballen gespeeld. 2. Spelers mogen niet over middenlijn komen. 3. Er mag alleen laag geschoten worden. 4. Wanneer er vier pilonnen om zijn, dan stopt het spel. 5. Winnaars krijgen een punt. 6. Als de bal doorschiet, dan pakt de speler een reservebal en de wachter haalt snel de doorgeschoten bal op. 	<ul data-bbox="1503 908 2011 1023" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten/verkleinen • extra middenlijn voor de betere voetballers • meer/minder pilonnen plaatsen • 3 tegen 3 spelen

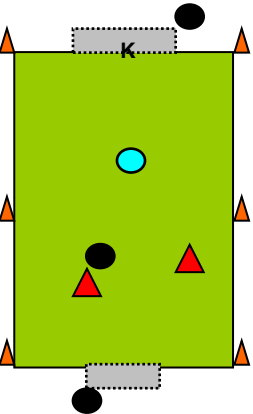
3. Doelschietspel (1) (vakken in doel)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 300 768 344">- 3/4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 443 768 539"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 4 dopjes/pilonnen - lint voor vakken</p>	<p data-bbox="813 228 958 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 253 1043 277">Bal in vakken mikken.</p> <ol data-bbox="813 279 1420 363" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="813 279 1095 303">1. Mikken vanaf beginplek. <li data-bbox="813 304 1420 328">2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. <li data-bbox="813 330 887 354">1. Enz. <p data-bbox="813 392 943 416">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 418 1487 699" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="813 418 1473 442">1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen. <li data-bbox="813 443 1487 499">2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. <li data-bbox="813 501 1256 525">3. Bal in het 'bruine vak': één pilon verder. <li data-bbox="813 526 1285 550">4. Bal in het 'gele vak': twee pilonnen verder. <li data-bbox="813 552 1456 608">5. Er is een punt gescoord als vanaf de achterste pilon in het 'gele vak' gescoord is. <li data-bbox="813 609 1308 633">6. Betreffende speler begint dan weer vooraan. <li data-bbox="813 635 1411 691">7. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1507 228 1966 368" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="1507 228 1805 252">• Schietafstand vergroten <li data-bbox="1507 253 1816 277">• Schietafstand verkleinen <li data-bbox="1507 279 1966 335">• Pilonnen aan touw in doel hangen (net boven grond) <li data-bbox="1507 336 1794 360">• Schieten vanuit dribbel

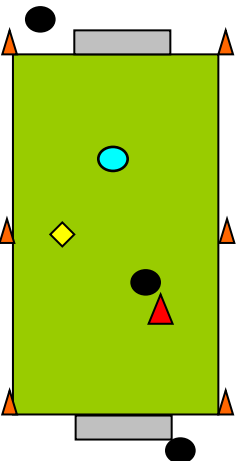
4. Doelschietspel (2) (pilonnen in doel)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 768 983">- 3/4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1082 768 1177"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 4 dopjes/pilonnen - lint voor vakken</p>	<p data-bbox="813 912 958 936">Spelverloop:</p> <p data-bbox="813 938 1043 962">Bal in vakken mikken.</p> <ol data-bbox="813 963 1411 1048" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="813 963 1090 987">1. mikken vanaf beginplek <li data-bbox="813 989 1411 1013">2. bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen <li data-bbox="813 1015 887 1038">1. enz. <p data-bbox="813 1102 943 1126">Spelregels:</p> <ol data-bbox="813 1128 1487 1380" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="813 1128 1473 1152">1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pilon stil leggen. <li data-bbox="813 1153 1487 1209">2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. <li data-bbox="813 1211 1447 1267">3. Als de bal in het zijvak komt mag vanaf de volgende pilon geschoten worden. <li data-bbox="813 1268 1384 1324">4. Er is een punt gescoord als er vanaf de verste pilon geschoten is. <li data-bbox="813 1326 1411 1382">5. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1507 912 1816 997" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="1507 912 1805 936">• Schietafstand vergroten <li data-bbox="1507 938 1816 962">• Schietafstand verkleinen <li data-bbox="1507 963 1794 987">• Schieten vanuit dribbel

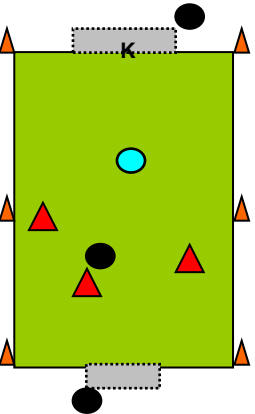
5. 2 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 3 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

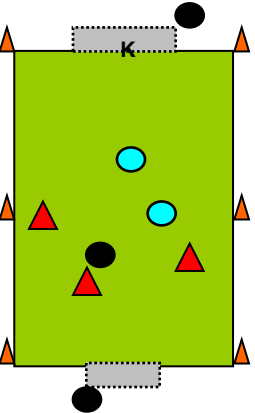
6. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

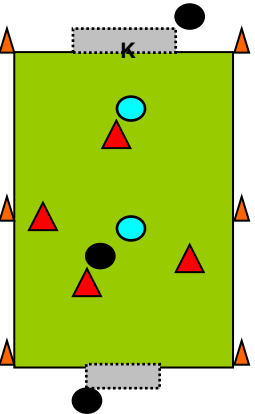
7. 3 tegen 1 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

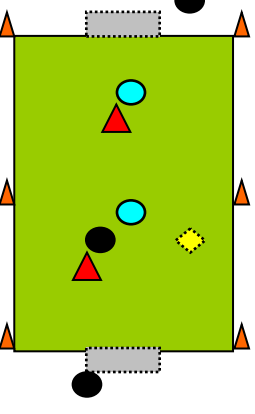
8. 3 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 7 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 3 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p>Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 4 tegen 2 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

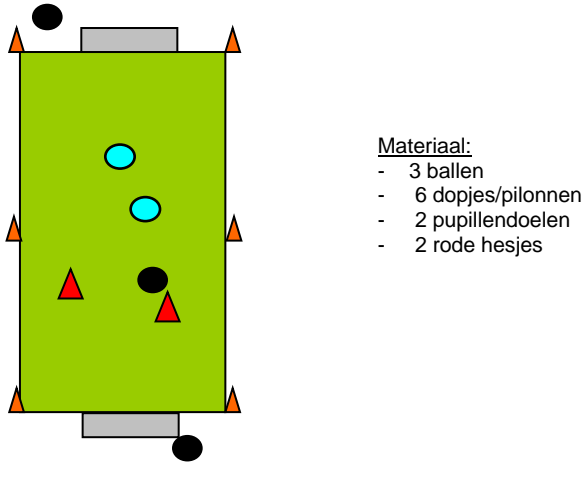
9. 4 tegen 2 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 252 763 300">- 7 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="562 395 763 539"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - pupillendoel - doeltje (2 m) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 225 1487 336">Spelverloop: Tweetal probeert via samenspel tot scoren te komen. Verdediger en keeper proberen dit te verhinderen en vervolgens in het lege doeltje te scoren.</p> <p data-bbox="810 395 1487 699">Spelregels: 1. Keeper mag niet scoren. 2. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 3. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 4. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul data-bbox="1505 225 2009 459" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1550 316 1675 395" style="list-style-type: none"> - 2 tegen 1 - 3 tegen 1 - 3 tegen 2 • Met partij-ongebonden (neutrale) speler spelen

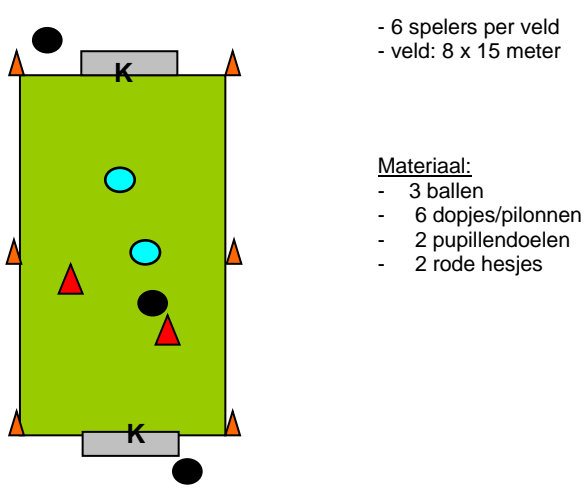
10. 2 tegen 2 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 938 763 986">- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p data-bbox="562 1082 763 1225"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="555 1305 763 1401">◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="810 911 1487 1050">Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="810 1193 1487 1385">Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi 2. Bal achter: - indribbelen/passen 3. Hoekschop: - vanaf hoekpunt</p>	<ul data-bbox="1505 911 2009 1082" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1550 1034 1906 1082" style="list-style-type: none"> - 3 tegen 3 met 1 neutrale speler - 4 tegen 4 met 1 neutrale speler

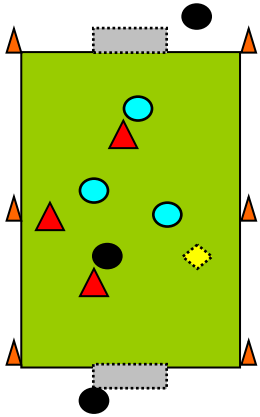
11. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

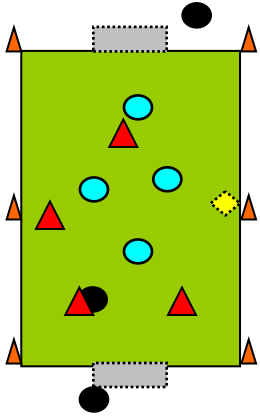
12. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

13. 3 tegen 3 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 252 761 295">- 7 spelers per veld - veld: 15 x 30 meter</p> <p data-bbox="548 391 761 542"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 3 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="548 614 761 718">Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="810 225 1487 359">Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="810 502 1064 694">Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi 2. Bal achter: - indribbelen/passen 3. Hoekschop: - vanaf hoekpunt</p>	<ul data-bbox="1505 225 1904 399" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1545 343 1904 399" style="list-style-type: none"> - 2 tegen 2 met 1 neutrale speler - 4 tegen 4 met 1 neutrale speler

14. 4 tegen 4 met partij-ongebonden (neutrale) speler

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 938 761 981">- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p data-bbox="548 1077 761 1228"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doeltjes (2 m) - 4 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="548 1300 761 1404">Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="810 911 1487 1045">Spelverloop: Balbezitters probeert samen met partij-ongebonden (neutrale) speler via samenspel tot scoren te komen. Verdedigers proberen dit te verhinderen en vervolgens zelf samen met neutrale speler te scoren.</p> <p data-bbox="810 1125 1344 1412">Spelregels: 1. Bal uit: - ingooi voor tweetal - indribbelen vanaf zijlijn 2. Bal achter: - tweetal dribbelt in - keeper rolt in 3. Hoekschop: - tweetal neemt hoekschop - keeper en verdediger beginnen bij eigen doel</p>	<ul data-bbox="1505 911 1904 1085" style="list-style-type: none"> • Veld vergroten • Veld verkleinen • Met keeper(s) spelen • Aantallen veranderen <ul data-bbox="1545 1029 1904 1085" style="list-style-type: none"> - 2 tegen 2 met 1 neutrale speler - 3 tegen 3 met 1 neutrale speler

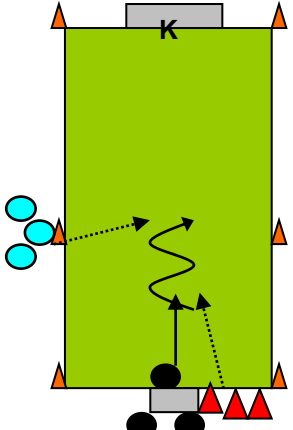
15. 1 tegen 1 na pass trainer (1) (start op gelijke hoogte)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

16. 1 tegen 1 na pass trainer (2) (één speler heeft voorsprong en wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

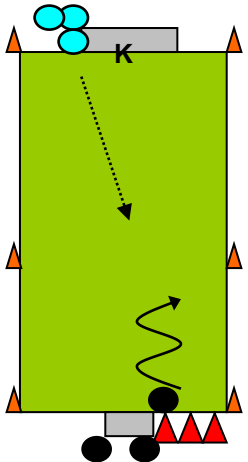
17. 1 tegen 1 na pass trainer (3) (aanvaller/balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 255 1489 367">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 558 952 582">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 582 1198 694" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<ul data-bbox="1500 231 1982 430" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

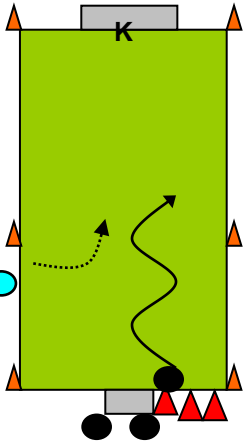
18. 1 tegen 1 na pass trainer (4) (aanvaller/balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 909 963 933">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 933 1489 1045">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 1268 952 1292">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 1292 1198 1404" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<ul data-bbox="1500 909 1982 1109" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

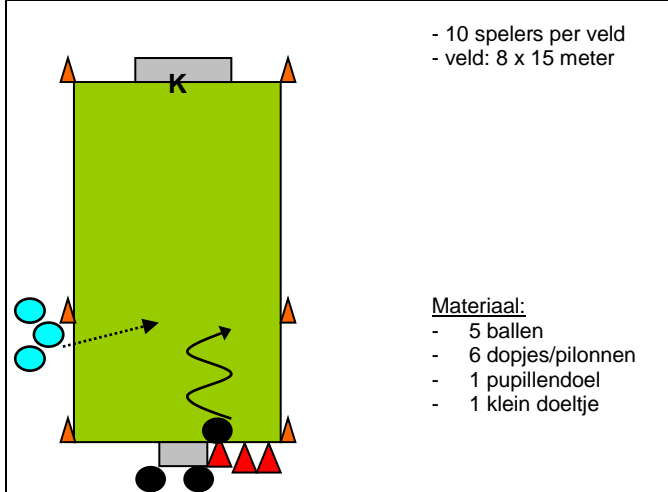
19. 1 tegen 1 (1) (balbezitter wordt van voren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 231 1489 343">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 582 1489 702">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul data-bbox="1500 231 2016 343" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

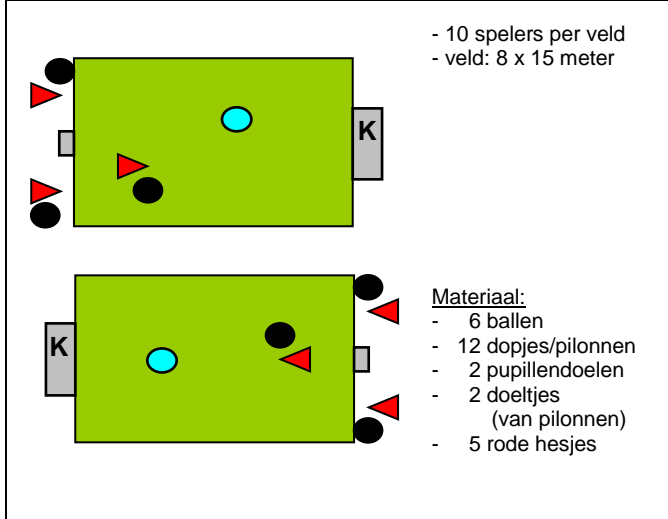
20. 1 tegen 1 (2) (balbezitter wordt van achteren onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 908 1489 1045">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 1292 1489 1412">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<ul data-bbox="1500 909 2016 1077" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

21. 1 tegen 1 (3) (balbezitter wordt van opzij onder druk gezet)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen zowel van links alsook van rechts onder druk zetten plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. balbezitter wordt van voren onder druk gezet

22. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Gescoorde doelpunten onthouden. Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

