

D-pupillen

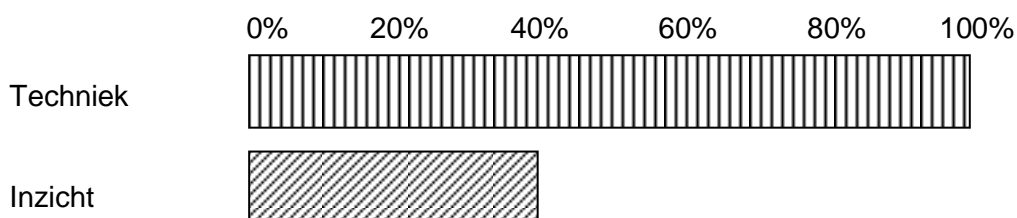
VERDEDIGEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddechte situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

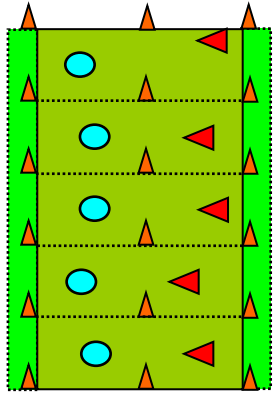
Indicatie coachingsaccenten:



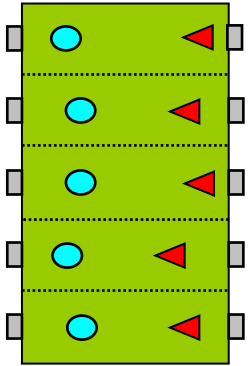
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

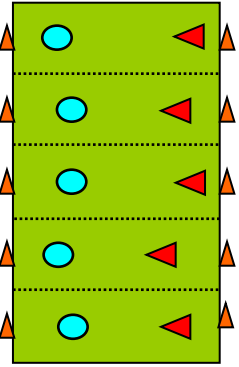
1. 1 tegen 1 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 245 763 293">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 547 763 643"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 228 1489 308">Spelverloop: Spelers met bal proberen bal over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 587 1489 699">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 228 2020 276">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 256 1816 276" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1503 395 2020 419">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 427 2020 726" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

2. 1 tegen 1 met doeltjes

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 932 763 979">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1233 763 1377"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 18 dopjes/pilonnen - 10 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 914 1489 994">Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren in doeltje van tegenstander. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p data-bbox="808 1305 1489 1417">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p data-bbox="1503 914 2020 962">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1503 943 1816 962" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen <p data-bbox="1503 1050 2020 1074">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1503 1082 2020 1380" style="list-style-type: none"> • Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). • Behaalde punten onthouden. • Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. • Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

3. 1 tegen 1 pilonvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 22 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door pilon van tegenstander te raken. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen meer pilonnen plaatsen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje kunnen alle spelers met rode hesjes aan één veldje naar links doorschuiven. Zo krijgt men steeds een andere tegenstander. Bij een oneven aantal staat de speler die over is buiten het veld met een rood hesje aan. Hij schuift met de spelers met de rode hesjes mee. Zo staat iedere speler één ronde stil.

4. 1 tegen 1 na pass (1) (verdediger probeert na sprintduel bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p>Spelverloop: Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen één van de rijtjes krijgt een voorsprong één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

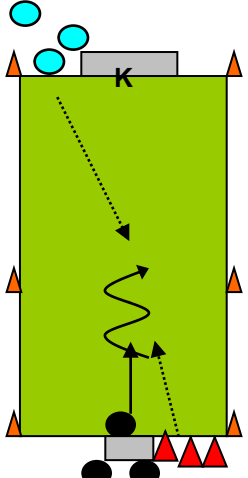
5. 1 tegen 1 na pass (2) (verdediger probeert, vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1456 367">Trainer speelt bal naar voren. Twee spelers sprinten naar de bal en gaan duel aan. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 614 1198 694" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 255 1982 422" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

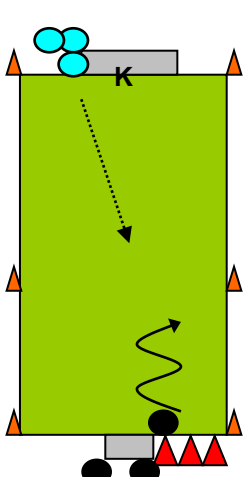
6. 1 tegen 1 na pass (3) (verdediger probeert, van opzij komend, de bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 909 963 933">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 933 1456 1045">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 1260 952 1284">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1292 1198 1404" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 909 1691 933">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 933 1982 1133" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van voren onder druk gezet

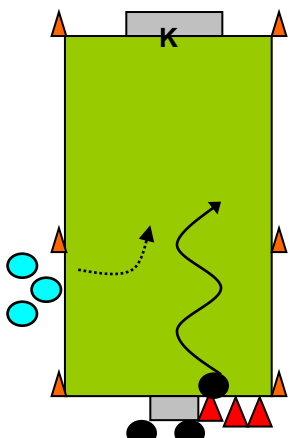
7. 1 tegen 1 na pass (4) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1487 359">Trainer speelt bal naar voren. Aanvaller neemt bal mee. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 558 952 582">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 582 1198 694" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 255 1982 454" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • spelers starten op gelijke hoogte • één van de rijtjes krijgt een voorsprong • één van de rijtjes (de aanvallers) worden van opzij onder druk gezet

8. 1 tegen 1 (1) (verdediger probeert, van voren komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 927 772 975">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1198 772 1326"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="810 911 963 935">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 935 1487 1023">Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="810 1294 952 1318">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1318 1086 1406" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over. 	<p data-bbox="1505 911 1691 935">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1505 935 2018 1046" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet

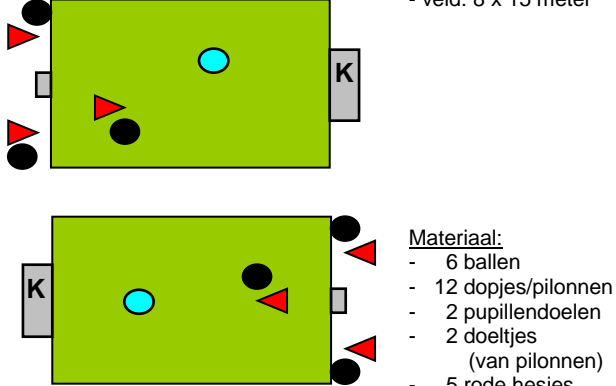
9. 1 tegen 1 (2) (verdediger probeert, van opzij én vanuit achterstand komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 518 772 646"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 231 963 255">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start vanaf zijlijn als aanvaller pilonnen gepasseerd is en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 582 952 606">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Bal uit: actie over. 3. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1500 231 1691 255">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 263 2016 422" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van opzij onder druk gezet • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

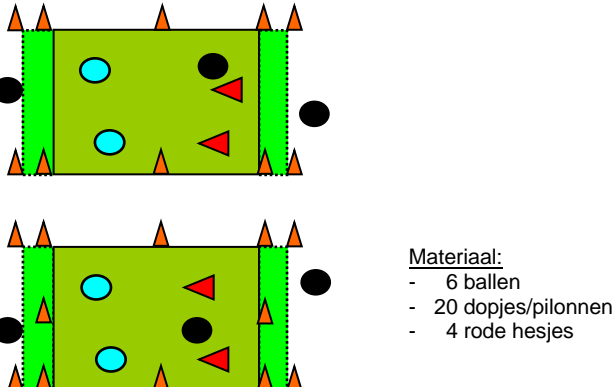
10. 1 tegen 1 (3) (verdediger probeert, van opzij komend, bal te veroveren of doelpunt te voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1197 772 1324"><u>Materiaal:</u> - 5 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 1 pupillendoel - 1 klein doeltje</p>	<p data-bbox="806 911 963 935">Spelverloop: Aanvaller dribbelt vanaf achterlijn. Balbezitter scoort op doel met keeper. Verdediger start tegelijk vanaf zijlijn en scoort op klein doeltje. Nadat actie afgesloten is sluit men aan bij het andere rijtje spelers.</p> <p data-bbox="806 1262 952 1286">Spelregels: 1. Spel begint met pass door trainer. 2. Aanvaller pikt bal op. 3. Bal uit: actie over. 4. Hoekschop: actie over.</p>	<p data-bbox="1500 911 1691 935">Veranderingen:</p> <ul data-bbox="1500 943 2016 1189" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • zowel van links alsook van rechts onder druk zetten • plaats van startpilon verder naar voren of naar achteren plaatsen • balbezitter wordt van achteren onder druk gezet. • balbezitter wordt van voren onder druk gezet

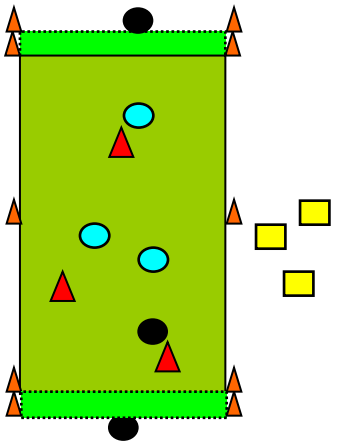
11. 1 tegen 1 met keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 doeltjes (van pilonnen) - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen te scoren door bal in doel van keeper te schieten. Verdedigers proberen dit te voorkomen en scoren op klein doeltje.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel door aanvaller. 2. Bal uit: indribbelen vanaf zijlijn of actie is voorbij en volgende aanvaller start. 3. Hoekschop: bal indribbelen vanaf hoekpunt of actie is voorbij en volgende aanvaller start.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Korte wedstrijdjes laten spelen (1 minuut). Gescoorde doelpunten onthouden. Spelers blijven steeds op hun eigen veldje of schuiven na de actie door naar volgend veldje. Eventueel kunnen op ieder veldje twee verdedigers spelen die elkaar na iedere aanvaller afwisselen. De verdedigers worden gewisseld op teken van de trainer. Verdediger wisselt als er 3, 4 of 5 keer achter elkaar niet gescoord is.

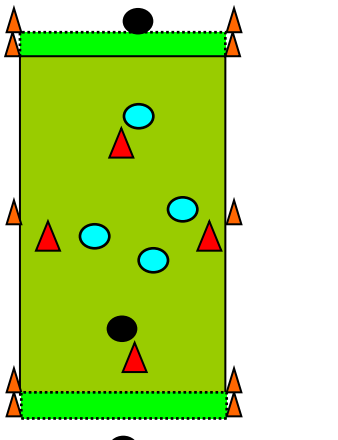
12. 2 tegen 2 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 6 ballen - 20 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Bij een oneven aantal spelers wordt er één drietal geformeerd. Elke keer als het spel 'dood' is (uit, achter, doelpunt) wordt er in het drietal doorgeschoven.

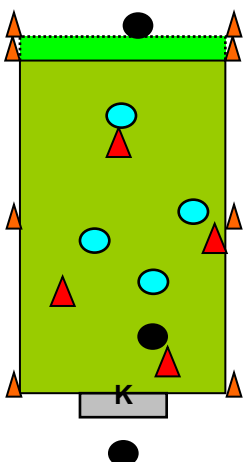
13. 3 tegen 3 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes - 3 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden. Na ieder wedstrijdje krijgt men een andere tegenstander. Als er 9 spelers zijn kan er een extra team gemaakt worden dat langs de kant staat en gaat spelen als er bijvoorbeeld 2 of 3 doelpunten gemaakt zijn. Het winnende team wordt dan gewisseld.

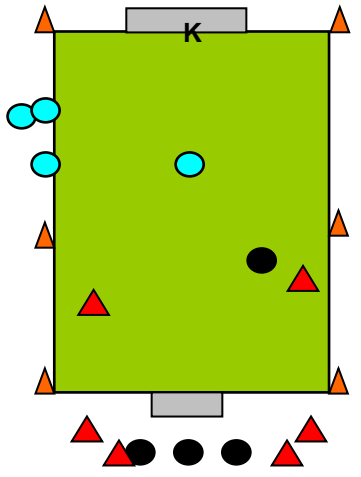
14. 4 tegen 4 lijnvoetbal

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 10 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Behaalde punten onthouden.

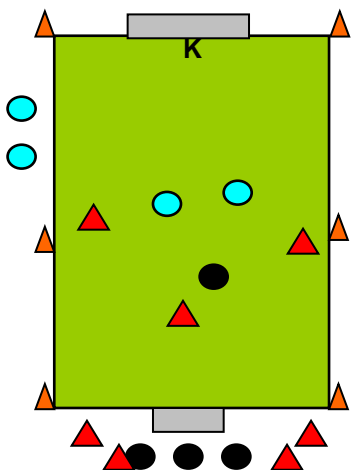
15. 4 tegen 4 lijnvoetbal in combinatie met scoren op doel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 35 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 8 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen bal via samenspel en/of individuele acties over achterlijn te dribbelen en in scoorvak stil te leggen. Verdedigers proberen dit te voorkomen en te scoren in het doel.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn of inrollen vanaf de keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> veld vergroten/verkleinen spelen met andere aantallen (2 tegen 2 of 3 tegen 3) <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> Na verloop van tijd wisselen van speelheft.

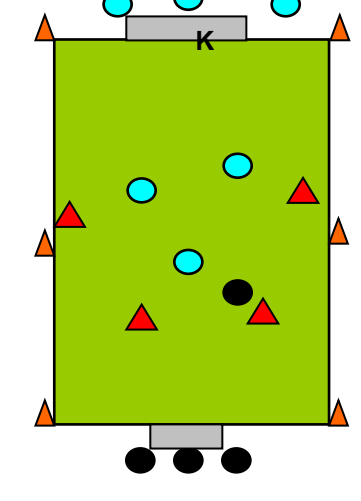
16. 1 + keeper tegen 2 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdediger en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het kleine doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de tweetallen (aanvallers).</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

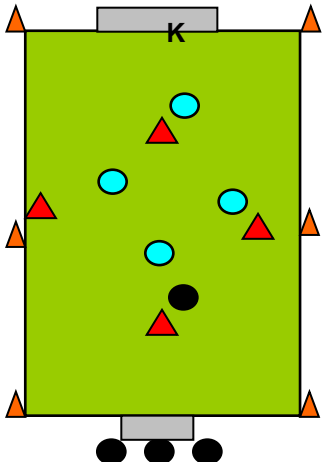
17. 2 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) • na elke aanval start een nieuwe verdediger

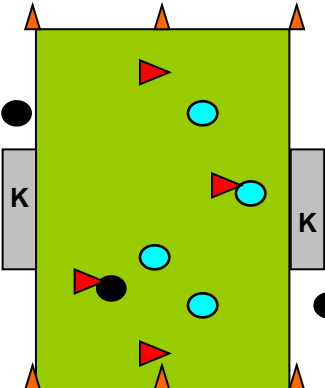
18. 3 + keeper tegen 3 (ophouden overtal, bal veroveren of doelpunt voorkomen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderscheept. Hierdoor krijgen de verdedigers meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (aanvallers) • na elke aanval starten drie nieuwe verdedigers

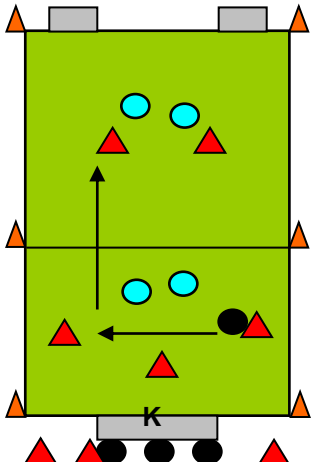
19. 4 + keeper tegen 4

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 20 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (aanvallers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren in het doeltje aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het kleine doeltje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (aanvallers) meer beurten. • met buitenspel spelen • wedstrijdvorm

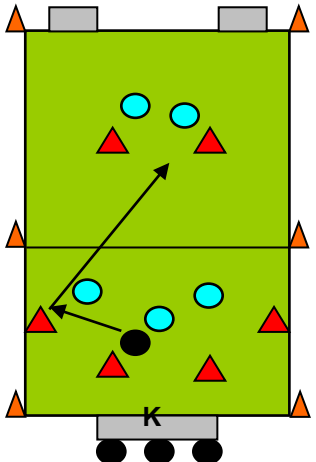
20. 4 + keeper tegen 4 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<p>Veranderingen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

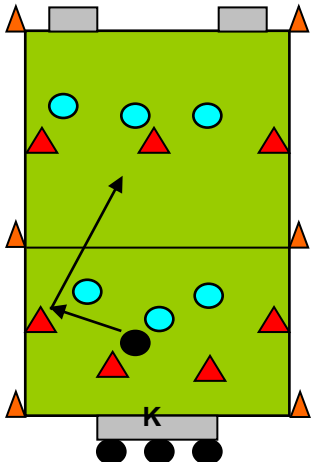
21. 2 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

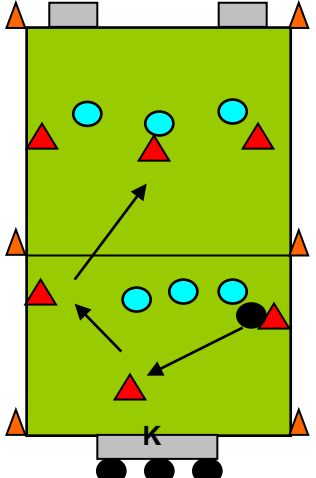
22. 3 tegen 4 met keeper + 2 tegen 2 (voorkomen dieptepass door spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

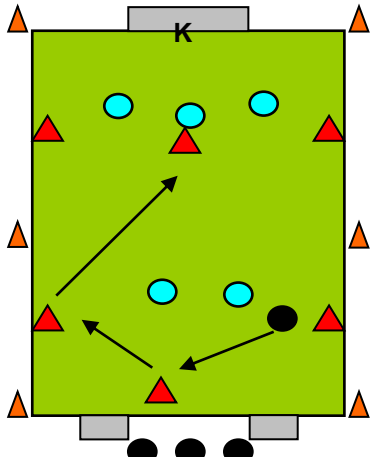
23. 3 tegen 4 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in één van de twee doeltjes aan de overkant. De spitsen en de middenvelders proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 3 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een spits of middenvelder de bal onderschept. Hierdoor krijgen de spitsen en middenvelders meer beurten. één van de spitsen mag terug komen nadat middenvelders aangespeeld zijn na aanspelen middenvelders mogen opbouwers en spitsen meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> spitsen en middenvelders op 'eigen' positie

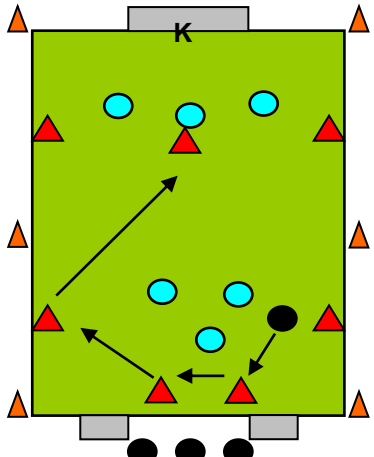
24. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

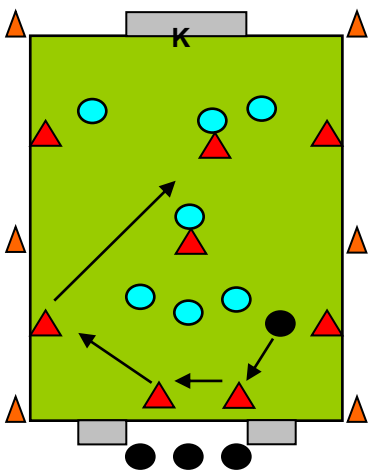
25. 5 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 244 763 292">- 12 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p data-bbox="562 363 763 512"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 233 965 256">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 261 1491 392">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="808 619 943 643">Spelregels:</p> <p data-bbox="808 647 1491 695">1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p data-bbox="1498 233 1917 256">Veranderingen/Organisatie</p> <ul data-bbox="1498 261 1973 424" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p data-bbox="1498 627 1648 651">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1498 655 1984 703" style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

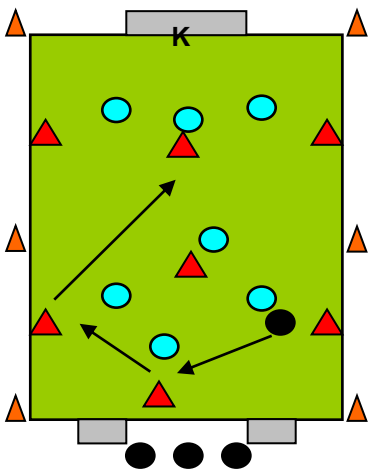
26. 6 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 933 763 981">- 14 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p data-bbox="562 1053 763 1201"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 925 965 949">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 954 1491 1085">Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p data-bbox="808 1311 943 1335">Spelregels:</p> <p data-bbox="808 1340 1491 1388">1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p data-bbox="1498 925 1917 949">Veranderingen/Organisatie</p> <ul data-bbox="1498 954 1973 1117" style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p data-bbox="1498 1319 1648 1343">Organisatie:</p> <ul data-bbox="1498 1348 1984 1396" style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

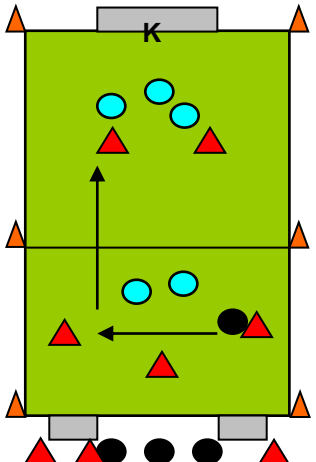
27. 7 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

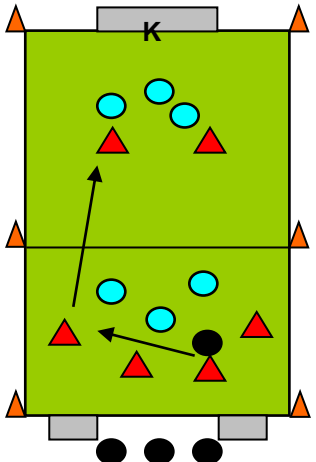
28. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

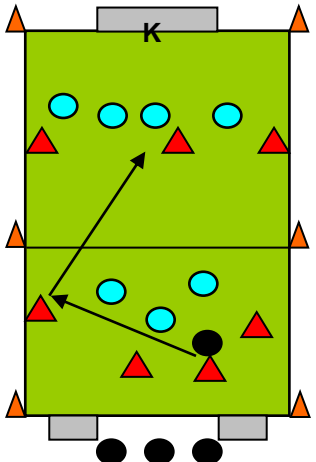
29. 2 tegen 3 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (middenvelders) middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

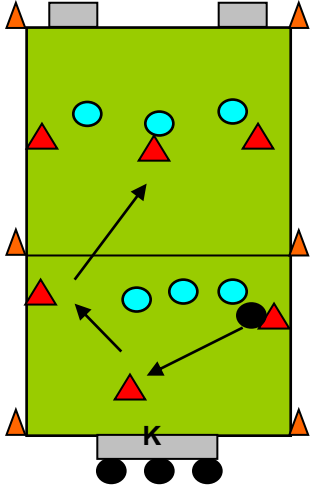
30. 3 tegen 4 + 3 met keeper tegen 2 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 3 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

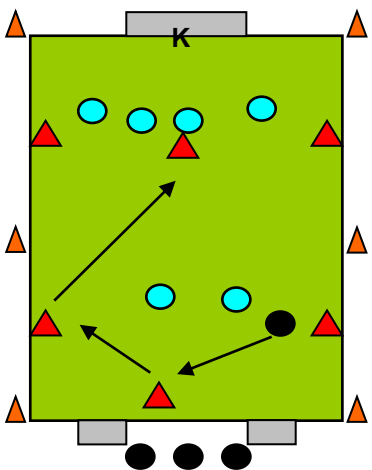
31. 3 tegen 4 met keeper + 4 met keeper tegen 3 (speelwijze vrije verdediger)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en spitsen) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders en de verdedigers proberen dit te voorkomen, de bal te onderscheppen en te scoren in de twee doeltjes aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouwers. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één middenvelder bijsluiten en proberen ze 4 tegen 4 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een middenvelder of verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. na aanspelen spitsen mogen alle spelers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

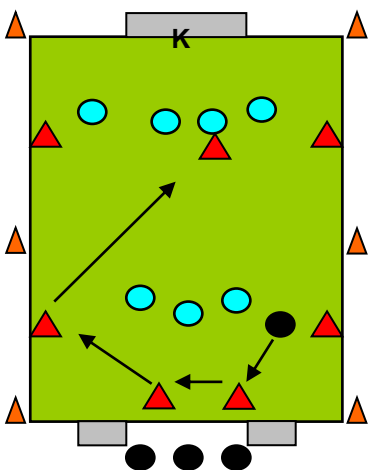
32. 3 tegen 3 + 3 tegen 3 met keeper (samenwerking middenvelders en spitsen)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij het viertal. 2. Opbouwers mogen bal niet over de lijn dribbelen. Zij zijn verplicht een spits aan te spelen. 3. Als spits aangespeeld wordt mag één opbouwer bijsluiten en proberen ze 4 tegen 3 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters meer beurten. na aanspelen spitsen mogen opbouwers en voorste verdedigers meedoen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> middenvelders en aanvallers op 'eigen' positie

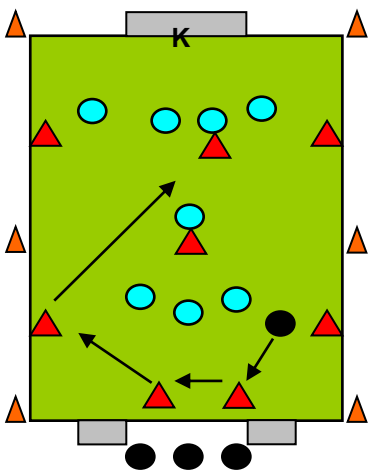
33. 6 + keeper tegen 6 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 13 spelers per veld - veld: 30 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

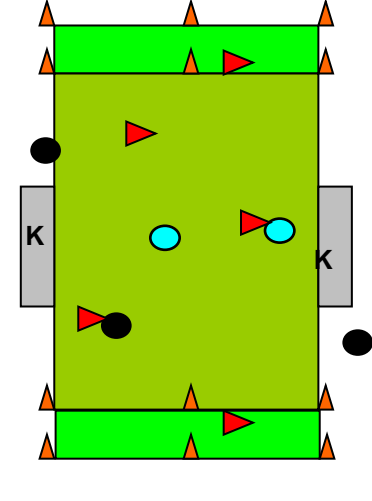
34. 7 + keeper tegen 7 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

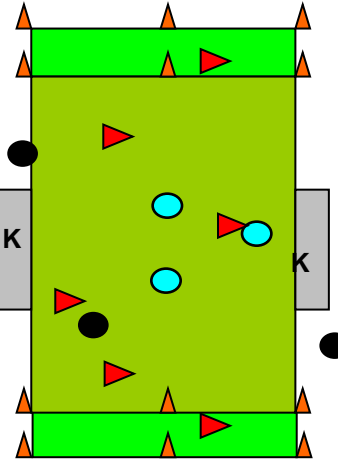
35. 8 + keeper tegen 8 (samenwerking middenvelders en verdedigers)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 16 spelers per veld - veld: 40 x 60 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (middenvelders en aanvallers) te scoren in het doel aan de overkant. De middenvelders, verdedigers en de keeper proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren aan de overkant.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de opbouw.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • spel stopt ook als een verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de middenvelders en de verdedigers meer beurten. • wedstrijdvorm/partijspel <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • middenvelders en verdedigers op 'eigen' positie

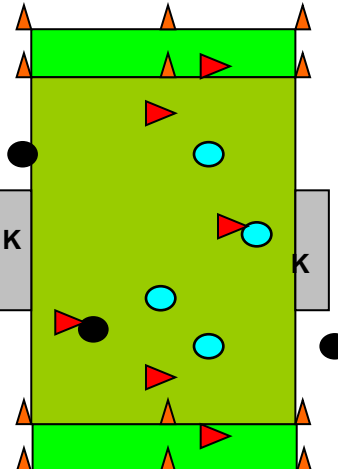
36. 2 + keeper tegen 3 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 9 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<p>Veranderingen</p> <ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

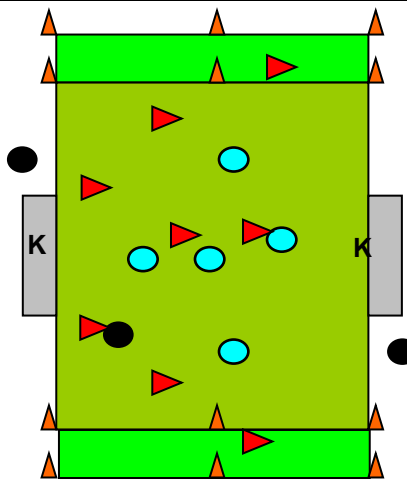
37. 3 + keeper tegen 4 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 11 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

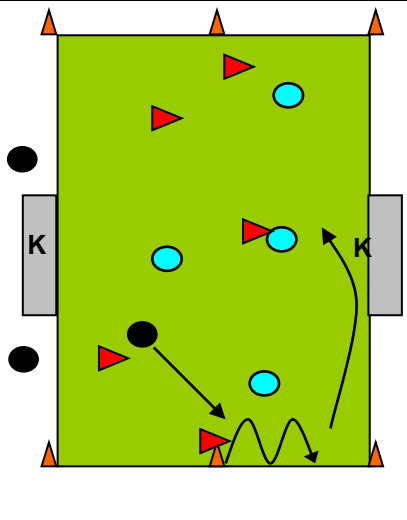
38. 4 + keeper tegen 4 +2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 12 spelers per veld - veld: 40 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

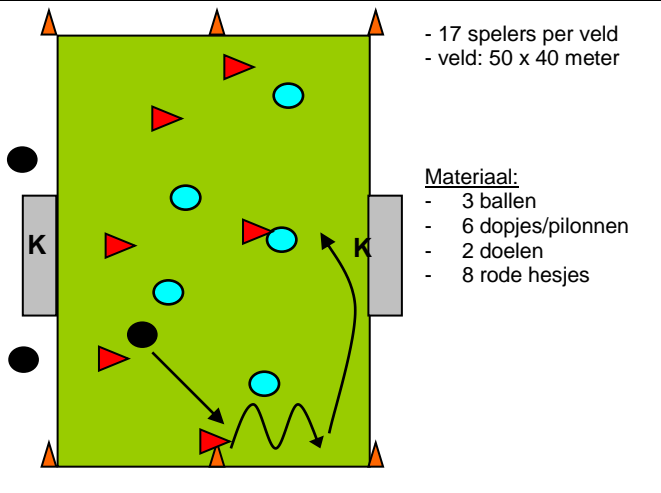
39. 5 + keeper tegen 6 + 2 vleugelspitsen + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 391 772 518"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 12 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 6 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1487 335">Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 502 952 526">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 534 1487 702" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Vleugelspitsen mogen niet aangevallen worden. 3. Vleugelspitsen mogen niet meeverdedigen. 4. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 5. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul data-bbox="1505 231 1814 287" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

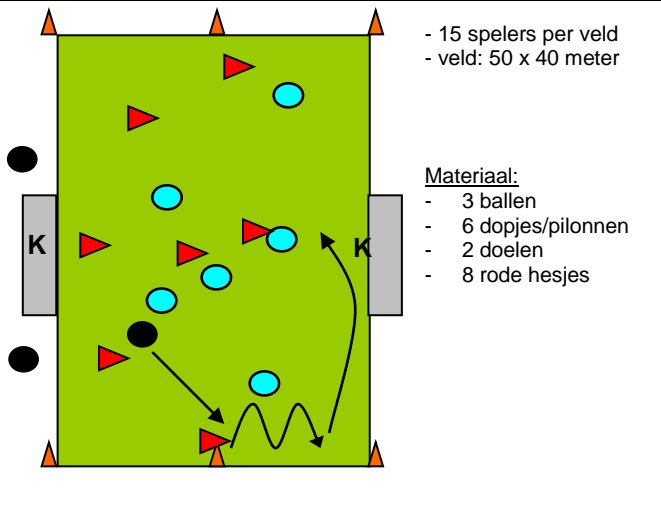
40. 4 + keeper tegen 5 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 927 772 975">- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 1070 772 1198"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 911 963 935">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 935 1487 1015">Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1262 952 1286">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1294 1487 1406" style="list-style-type: none"> 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 5 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij. 	<ul data-bbox="1505 911 1814 967" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

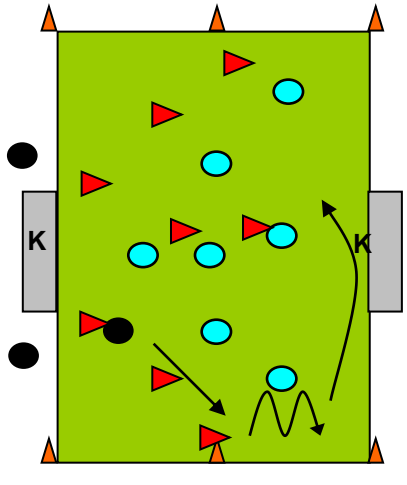
41. 5 + keeper tegen 6 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 6 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

42. 6 + keeper tegen 7 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 15 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 7 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • partij laten lopen

43. 7 + keeper tegen 8 + keeper

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 17 spelers per veld - veld: 50 x 40 meter</p> <p data-bbox="560 391 772 518"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 doelen - 8 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 1491 335">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel te scoren in het doel. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="808 558 1491 715">Spelregels: 1. Spel begint bij keeper van team bestaande uit 8 spelers en keeper. 2. Bal uit: beginnen bij keeper 'ingooiende' partij. 3. Hoekschop: beginnen bij keeper 'hoekschop nemende' partij.</p>	<ul data-bbox="1498 229 2018 287" style="list-style-type: none">• veld vergroten/verkleinen• partij laten lopen