

D-pupillen

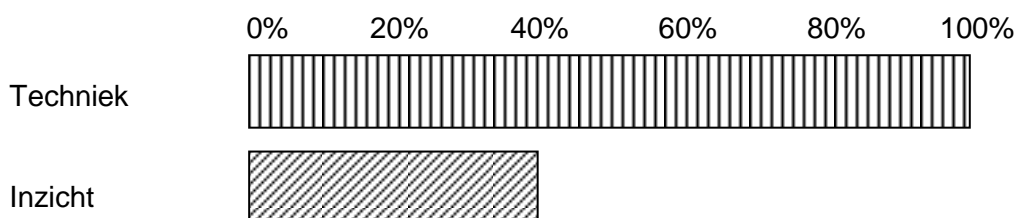
OPBOUWEN

Ter herinnering:

Doelstellingen voor D-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Verder ontwikkelen van de techniek in basisvormen en wedstrijddechte situaties.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen/drijven/passeren
 - Wreeftrap
 - Bal afschermen
 - Koppen
 - Aanvallend
 - verdedigend
 - Sliding
 - Bloktackle
- Verder ontwikkelen van het inzicht in het herkennen van spelbedoelingen (3).
- Het ontwikkelen van het inzicht in de algemene uitgangspunten (4) in de hoofdmomenten (5):
 - balbezit eigen team (teamfuncties opbouwen en aanvallen)
 - balbezit tegenpartij (teamfunctie verdedigen)in de verschillende linies in 11 tegen 11.

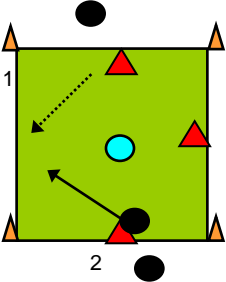
Indicatie coachingsaccenten:



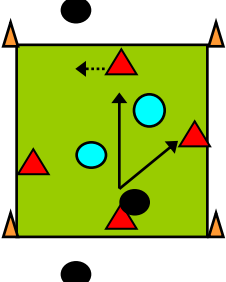
Toelichting doelstelling:

Spelers/speelsters moeten nu eerst leren functioneren binnen een teamorganisatie (1 : 4 : 3 : 3) bij balbezit en balbezit tegenpartij (hoofdmomenten) en de daarbij behorende 3 teamfuncties (opbouwen en aanvallen bij balbezit en verdedigen bij balbezit tegenpartij). De taken behorende bij de positie van de individuele spelers/speelsters dienen daarbij inhoud te krijgen.

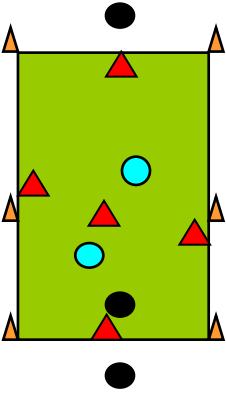
1. Positiespel 3 tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 4 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 229 958 253">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 256 1469 309">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdediger de bal niet kan onderscheppen.</p> <ol data-bbox="808 312 1151 365" style="list-style-type: none"> 1. loopt naar goede positie 2. speelt bal naar medespeler <p data-bbox="808 504 943 528">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 531 1485 699" style="list-style-type: none"> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdediger probeert bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdediger de bal drie keer buiten het vak heeft gedribbeld en stillegt. 4. Elke verdediger speelt twee ronden achter elkaar. 	<ul data-bbox="1503 229 2016 427" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (4 tegen 2, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdedigers in doeltjes laten passen die aan 2 zijden staan.

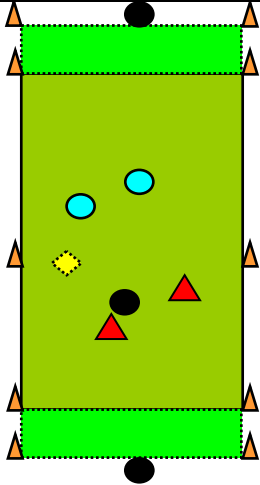
2. Positiespel 4 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 927 763 975">- 6 spelers per veld - veld: 10 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1070 763 1190"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 4 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="808 908 958 932">Spelverloop:</p> <p data-bbox="808 935 1469 987">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p data-bbox="808 1211 943 1235">Spelregels:</p> <ol data-bbox="808 1238 1429 1406" style="list-style-type: none"> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. 	<ul data-bbox="1503 908 2016 1106" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 5 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

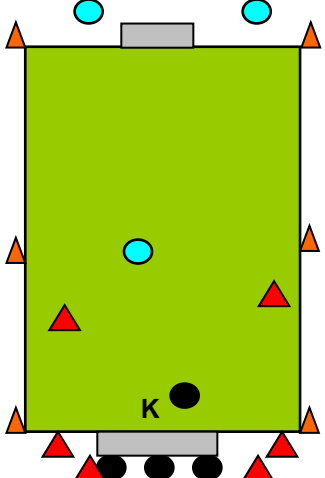
3. Positiespel 5 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 7 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 392 763 512"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 6 dopjes/pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 958 252">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 256 1473 309">Spelers met bal proberen de bal zodanig samen te spelen dat de verdedigers de bal niet kunnen onderscheppen.</p> <p data-bbox="810 507 943 529">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 534 1473 699" style="list-style-type: none"> 1. Balbezitters spelen op balbezit. 2. Verdedigers proberen bal te onderscheppen en buiten eigen vierkant te dribbelen. 3. Het spel is ten einde als de verdedigers de bal drie keer buiten het vak hebben gedribbeld en stilgelegd. 4. De verdedigers spelen twee ronden achter elkaar. 	<ul data-bbox="1505 229 2020 427" style="list-style-type: none"> • Aantallen veranderen (3 tegen 1, 4 tegen 2). • Speelruimte vergroten/verkleinen. • Aantal balcontacten limiteren (bijv. maximaal 2 keer raken). • Vierkant veranderen in rechthoek. • Verdediger en balbezitters samen in één vak laten spelen.

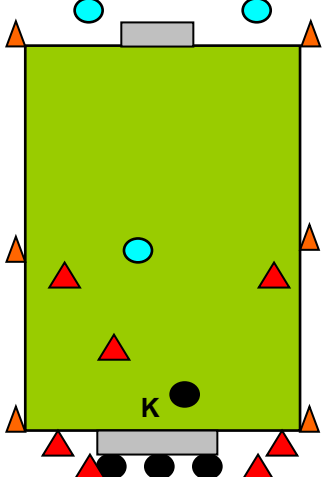
4. Lijnvoetbal 3 tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="562 943 763 991">- 5 spelers per veld - veld: 20 x 10 meter</p> <p data-bbox="562 1062 763 1206"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen (2 reserveballen) - 10 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje</p> <p data-bbox="562 1262 763 1366">◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p data-bbox="810 908 958 930">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 935 1451 987">Via samenspel met de partij-ongebonden (neutrale) spelers proberen de balbezitters de bal in het scoorvak te dribbelen.</p>	<ul data-bbox="1505 908 2020 1163" style="list-style-type: none"> • Scorend team moet na een score eerst terug naar de eigen helft. Nieuwe balbezitters kunnen aanval rustig opzetten. • Na score blijft scorend team in balbezit en kan aan andere kant ook scoren. • 2 tegen 2 met twee vaste partij-ongebonden spelers. • Verander de aantallen (3 tegen 1 of 1 tegen 1).

5. 2 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

6. 3 + keeper tegen 1

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdediger probeert zijn doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

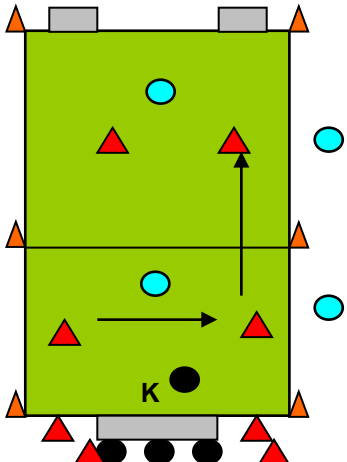
7. 3 + keeper tegen 2

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

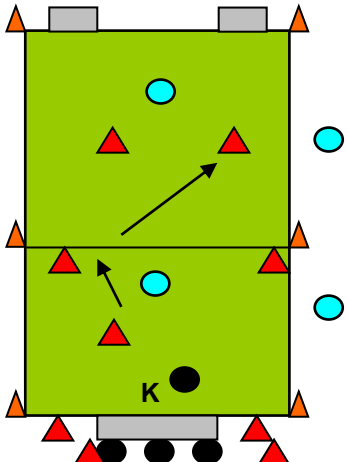
8. 4 + keeper tegen 3

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 10/12 spelers per veld - veld: 40 x 50 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper.</p>	<p>Veranderingen/Organisatie</p> <ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. met buitenspel spelen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval start een nieuwe verdediger

9. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

10. 3 tegen 1 met keeper + 2 tegen 1 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10/12 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltjes te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten drie nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

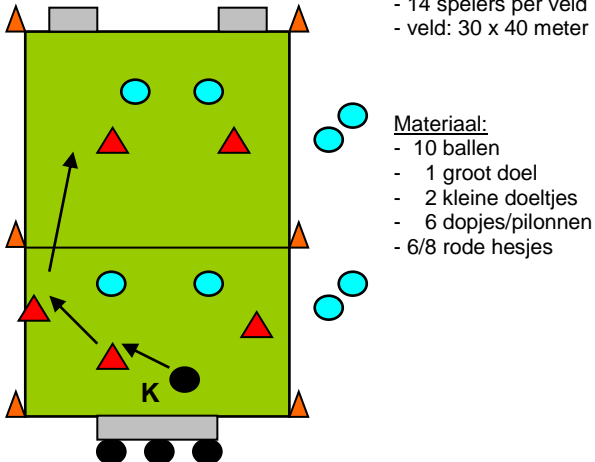
11. 2 tegen 1 met keeper + 1 tegen 1 (samenwerking opbouwers en aanvaller)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 10/12 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 1 klein doeltje - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doeltje aan de overkant. De verdedigers proberen hun doeltje te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelder aangespeeld wordt probeert hij 1 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

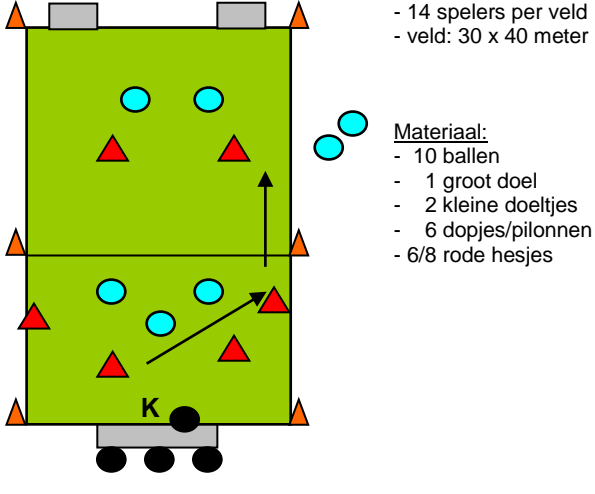
12. 2 tegen 1 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 15 spelers per veld - veld: 25 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> veld smaller veld breder balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen wedstrijdvorm <p>Organisatie:</p> <ul style="list-style-type: none"> na elke aanval starten twee nieuwe balbezitters (opbouwers) na elke aanval starten twee nieuwe verdedigers

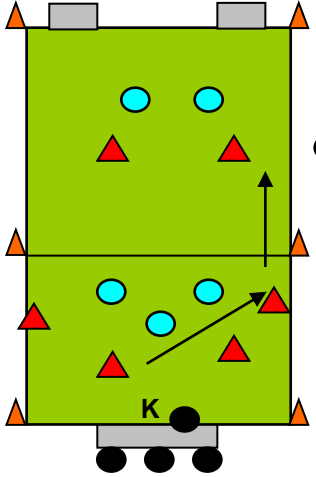
13. 3 tegen 2 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als middenvelders aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 2 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

14. 4 tegen 3 met keeper + 2 tegen 2 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm

15. 4 tegen 3 met keeper + 3 tegen 3 (samenwerking opbouwers en middenvelders)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 14 spelers per veld - veld: 30 x 40 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 groot doel - 2 kleine doeltjes - 6 dopjes/pilonnen - 6/8 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Via samenspel proberen de balbezitters (opbouwers en middenvelders) te scoren in het doel aan de overkant. De verdedigers proberen hun doel te verdedigen, de bal te onderscheppen en te scoren bij de keeper.</p> <p>Spelregels: 1. Als er gescoord is, de bal uit of achter is wordt er weer gestart bij de keeper. 2. Als spitsen aangespeeld worden proberen zij 2 tegen 1 uit te spelen.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • veld smaller • veld breder • balbezitters (opbouwers) scoren door over een lijn te dribbelen • balbezitters (opbouwers) scoren in twee kleine doeltjes • spel stopt ook als verdediger de bal onderschept. Hierdoor krijgen de balbezitters (opbouwers) meer beurten. • één van de opbouwers mag aansluiten bij spitsen • iedereen doet mee nadat spitsen aangespeeld zijn • wedstrijdvorm