

F-pupillen

PASSEN BINNENKANT VOET

Ter herinnering:

Doelstellingen voor F-pupillen - datgene wat geleerd moet worden

- Beginnende F-pupillen - 5/6 jaar
 - Leren beheersen van de bal.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap
- Gevorderde F-pupillen - 7/8 jaar
 - Leren beheersen van de bal en het leren spelen van basisvormen.
 - Passen binnenkant voet
 - Aannemen
 - Dribbelen
 - Wreeftrap

Indicatie coachingsaccenten:

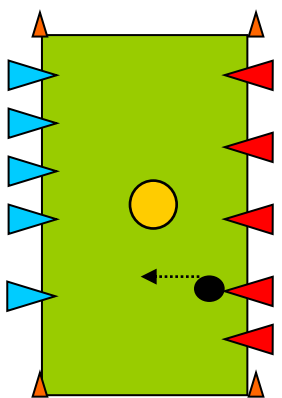


Toelichting doelstelling:

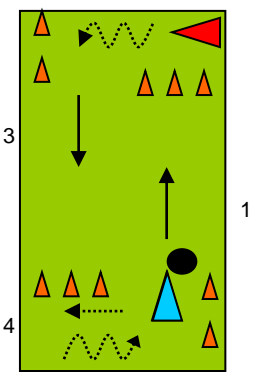
Beginnende F-pupillen kunnen (nog) niet voetballen! Zolang een speler/speelster niet in staat is de bal enigszins te controleren en er datgene mee kan doen wat hij zou willen/moeten doen zou je kunnen stellen dat hij/ zij nog niet aan het voetballen is. In die fase heeft het geen zin andere zaken die betrekking hebben op de uitvoering van het voetballen te benoemen. Het leren beheersen van de bal kan dus gezien worden als het fundament voor het leren voetballen. Eerst de bal enigszins leren beheersen en dan leren voetballen!

Gevorderde F-pupillen beheersen de bal al veel beter dan beginnende F-pupillen. Zij zijn er dan ook al aan toe om naast het nog beter leren beheersen van de bal ook te leren hoe de basisvormen gespeeld worden. Dit als voorbereiding voor de doelstelling zoals die bij de E-pupillen beschreven is. Voor de duidelijkheid: de coaching richt zich op de verdere ontwikkeling van de technische vaardigheid.

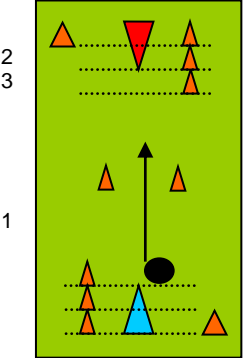
1. Bal uit de ruimte schieten

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 239 761 295">- 10 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 383 761 534"><u>Materiaal:</u> - 10 ballen - 1 extra bal (afwijkende kleur) - 4 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p data-bbox="806 223 963 247">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 247 1489 335">Bal uit de ruimte schieten. Rood en blauw proberen de gele bal zodanig te raken dat deze uiteindelijk over de schietlijn van de tegenpartij rolt.</p> <p data-bbox="806 582 952 606">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 606 1489 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal steeds op of achter de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal over de schietlijn van de tegenpartij rolt. 	<ul data-bbox="1500 223 2004 343" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen • meerdere ballen tegelijk uit de ruimte proberen te schieten

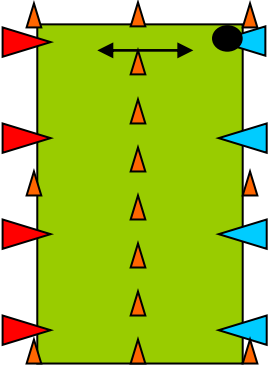
2. Pilonnenspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 925 761 981">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1069 761 1149"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="806 909 963 933">Spelverloop:</p> <p data-bbox="806 933 1489 1157">Pilonnen omver schieten. 1. Pass richting pilonnen aan overkant. 2. Bal oppikken van achter de pilonnen, dribbelen naar beginplek, bal stil leggen. 3. Pass richting pilonnen aan overkant. 4. Achter eigen pilonnen gaan staan. 5. Bal oppikken, dribbelen naar beginplek, bal stilleggen. 1. Enz.</p> <p data-bbox="806 1268 952 1292">Spelregels:</p> <ol data-bbox="806 1292 1489 1412" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast het dopje stil leggen voor het schieten. 2. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgeschoten. De winnaar schiet nu van het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1500 909 2004 965" style="list-style-type: none"> • afstand vergroten • afstand verkleinen

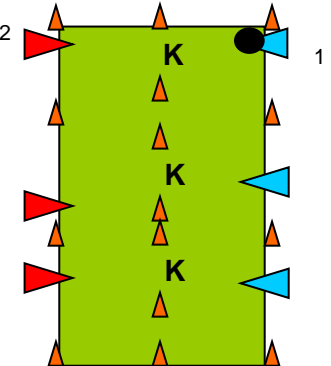
3. Poortschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 10 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass door poortje naar overkant passen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het poortje staande pilon stil leggen. 2. Als de bal door het poortje gaat mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 3. De winnaar schiet nu vanaf het kampioenspilonnetje.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

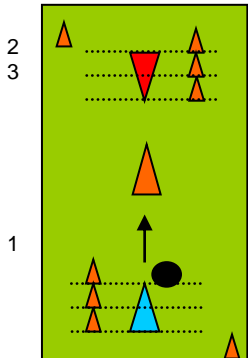
4. Poortschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
<p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 14/16 pilonnen</p> 	<p>Spelverloop: Door poortje mikken. 1. Pass door poortje naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

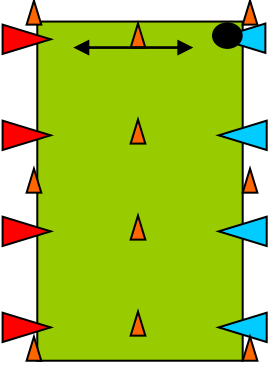
5. Poortschietspel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 239 750 287">- 9 spelers per veld - veld: 15 x 20 meter</p> <p data-bbox="548 383 683 462"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 15 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 231 963 255">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 255 1131 279">Door doel met keeper mikken.</p> <ol data-bbox="810 279 1422 359" style="list-style-type: none"> 1. Pass door doel naar overkant passen. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz. <p data-bbox="810 582 952 606">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 614 1478 694" style="list-style-type: none"> 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de bal door het poortje gemikt is. 3. Wisselen van functie als er drie keer gescoord is 	<ul data-bbox="1505 231 1792 343" style="list-style-type: none"> • Poortje smaller maken • Poortje breder maken • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen

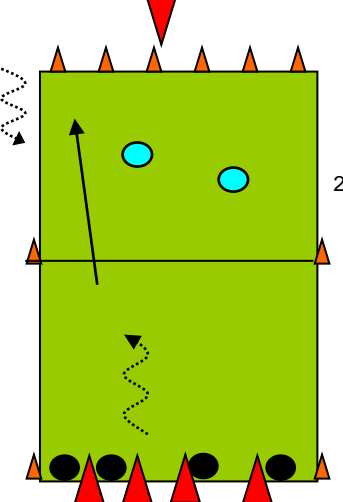
6. Pilonschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p data-bbox="548 933 750 981">- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p data-bbox="548 1077 705 1173"><u>Materiaal:</u> - 1 bal - 1 grote pilon - 10 pilonnen</p>	<p data-bbox="810 917 963 941">Spelverloop:</p> <p data-bbox="810 941 1131 965">Grote pilon raken/omschieten.</p> <ol data-bbox="810 965 1422 1077" style="list-style-type: none"> 1. Pass richting grote pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass richting grote pilon. 1. Enz. <p data-bbox="810 1189 952 1212">Spelregels:</p> <ol data-bbox="810 1220 1478 1412" style="list-style-type: none"> 1. De bal naast de dichtst bij de grote pilon staande pilon stil leggen. 2. Als de bal de grote pilon raakt mag de pilon omgetikt worden en mag de volgende bal vanaf de volgende pilon gemikt worden. 3. Er is een punt gescoord als er drie pilonnen zijn omgetikt. 4. De winnaar schiet nu vanaf het kampioensdopje. 	<ul data-bbox="1505 917 1848 997" style="list-style-type: none"> • Meerdere pilonnen plaatsen • Afstand verkleinen • Afstand vergroten

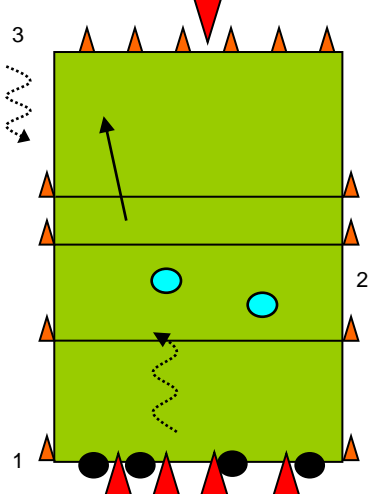
7. Pilonschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 8/10 spelers per veld - veld: 10 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4/5 ballen - 10/11 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Pilon raken. 1. Pass naar pilon. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 3. Pass naar pilon. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal op de schietlijn stil leggen. 2. Er is een punt gescoord als de pilon geraakt is.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden vergroten • Afstanden verkleinen • Meer pilonnen plaatsen

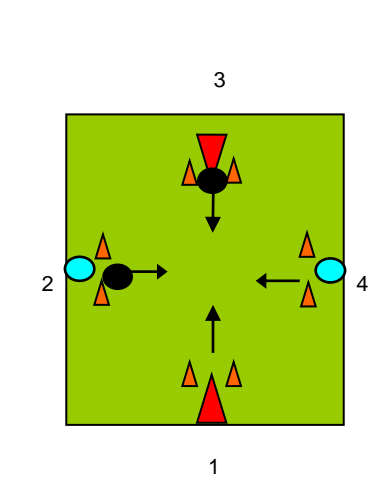
8. Pilonnenschietspel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan. 1. Dribbelen tot middenlijn en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Schieten vanaf een positie voor de middenlijn. 3. Verdedigers mogen bal alleen met voeten tegenhouden.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Meer pilonnen plaatsen • Minder pilonnen plaatsen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers • Verdedigers mogen ook keepen

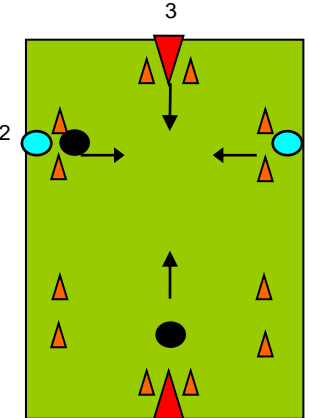
9. Pilonnenschietspel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4/7 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 4 ballen - 10 pilonnen - 5 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Pilonnen proberen te raken t.o.v. het voorkomen daarvan.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dribbelen tot voorbij tegenstander en proberen pilon te raken. Daarna doorlopen naar positie achter pilonnen en volgende bal oppikken. 2. Probeert bal te onderscheppen. 3. Bal oppikken, naar startlijn dribbelen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Om en om starten vanaf startlijn. 2. Tegenstander passeren. 3. Schieten vanuit tweede ruimte. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Rollende bal schieten • Stilliggende bal schieten • Minder verdedigers

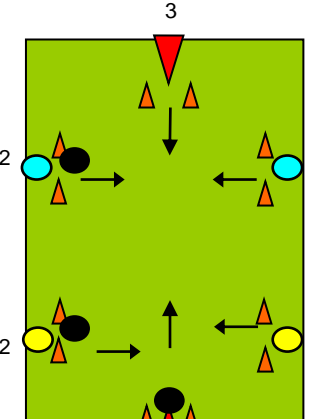
10. Heen-en-weer-spel (1)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 15 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 2 ballen - 8 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeert rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. De bal tussen de pilonnen leggen 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie. 	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

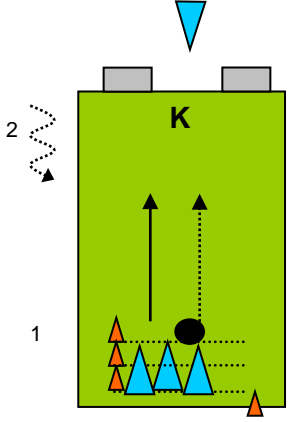
11. Heen-en-weer-spel (2)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 4 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p>Materiaal: - 2 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Probeer rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Tweetal zonder hesjes probeert rollende bal te raken. 4. Zij kunnen, afhankelijk van de plaats van de bal van de tegenpartij, kiezen vanuit welk poortje zij willen proberen de bal te raken. 5. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 6. Als er drie keer gescoord is door het tweetal zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

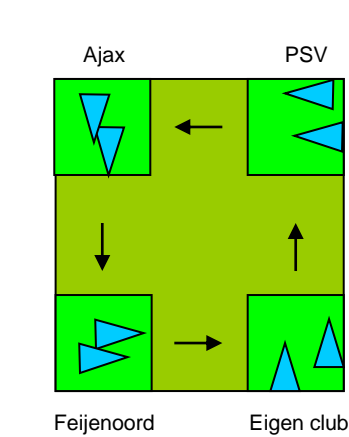
12. Heen-en-weer-spel (3)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 6 spelers per veld - veld: 10 x 15 meter</p> <p>Materiaal: - 3 ballen - 12 pilonnen - 2 rode hesjes - 2 gele hesjes</p>	<p>Spelverloop: Bal andere team raken t.o.v. bal door poortje passen. 1. Pass richting poortje aan overkant. 2. Proberen rollende bal van andere team te raken. 3. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 4. Bal oppikken en in eigen poortje leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal tussen de pilonnen leggen. 2. Tweetal met rode hesjes probeert de bal in het poortje van het maatje te mikken. 3. Twee andere tweetallen (met gele hesjes en zonder hesjes) proberen rollende bal te raken. 4. Scoren (in doeltje of andere bal raken) is een punt. 5. Als er drie keer gescoord is door de tweetallen zonder hesjes (3 keer rollende bal geraakt) wordt er gewisseld van functie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Wisselen van functie bij 5 keer scoren

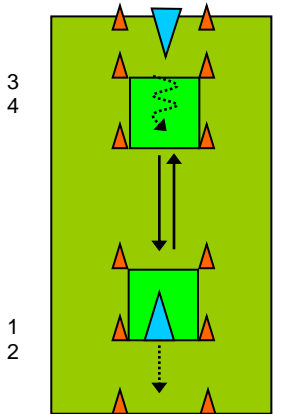
13. Dubbeldoelschietspel (met keeper)

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 3/4 spelers per veld - 1 keeper - veld: 5 x 10 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 4 pilonnen - 4 pilonnen voor 2 doeltjes</p>	<p>Spelverloop: Bal in doel mikken. 1. Scoren vanaf beginplek. 2. Bal oppikken, naar beginplek dribbelen, bal stil leggen. 1. Enz.</p> <p>Spelregels: 1. De bal naast de dichtst bij het doel staande pylon stil leggen. 2. Als de bal geschoten is bal achterna lopen en terug dribbelen naar beginplek. 3. Bal in het doel: één pylon verder. 4. Er is een punt gescoord als vanaf de derde pylon gescoord is. 5. Betreffende speler begint dan weer vooraan. 6. Als iemand drie punten heeft behaald mag de winnaar schieten vanaf de kampioenspilon.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Schietafstand vergroten • Schietafstand verkleinen • Grotere doeltjes • Kleinere doeltjes • Meerdere doeltjes

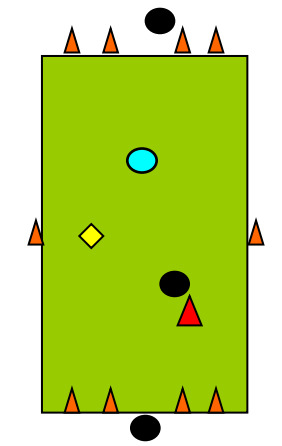
14. Stadionspel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 16 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Passen naar andere stadions. Spelers krijgen pass-opdracht van trainer. - 'Probeer via één pass in volgende stadion te komen.' - 'Probeer via één pass in diagonaal gelegen stadion te komen.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes twee stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes drie stadions op te schuiven.' - 'Probeer in zo weinig mogelijk passes rond te komen.'</p> <p>Spelregels: 1. De bal in je eigen stadion stil leggen. 2. Opdracht van trainer uitvoeren. 3. Er is een punt gescoord als de opdracht is gelukt.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen stadions vergroten • Afstanden tussen stadions verkleinen • Pilon(nen) tussen stadions plaatsen • Poortje tussen stadions plaatsen

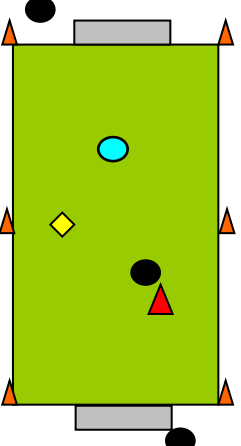
15. Schot-in-de-roos-spel

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen
 <p>- 2 spelers per veld - veld: 5 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 1 bal per speler - 10 pilonnen</p>	<p>Spelverloop: Bal zodanig passen dat hij stil komt te liggen in het vak van de ander.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. 2. Bal oppikken en dribbelen naar voorste pilon. 3. Achter eigen vak gaan staan. 4. Stilliggende bal in andere vak proberen te passen. <p>1. Enz.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Er is een punt gescoord als de bal in het andere vak stil blijft liggen. 2. Als het gelukt is mag de speler vanaf de tweede pilon schieten. 3. Als ook dit gelukt is mag van de derde pilon geschoten worden. 	<ul style="list-style-type: none"> • Afstanden tussen vakken vergroten • Afstanden tussen vakken verkleinen • Vakken vergroten • Vakken verkleinen • Een 'muurtje' maken van pilonnen waar overheen geschoten moet worden

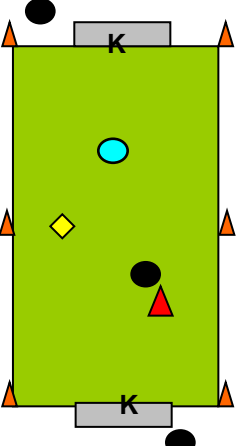
16. 2 tegen 1 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 1 rood hesje - 1 geel hesje</p> <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

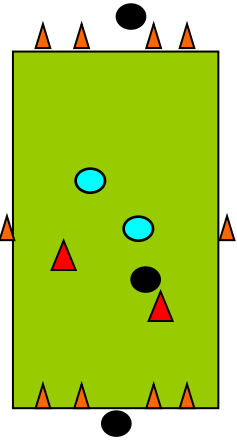
17. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 3 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

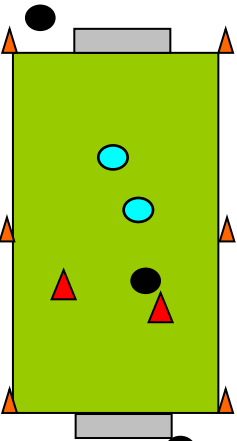
18. 2 tegen 1 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 1 rood hesje - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

19. 2 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 752 296">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 389 770 485"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 229 1473 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 616 1431 722">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 229 1989 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

20. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 954 752 1002">- 4 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="562 1094 770 1219"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 935 1482 1042">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1294 1431 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 935 1809 962" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

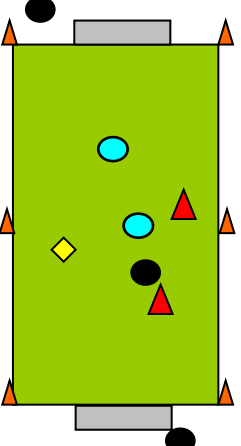

21. 2 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

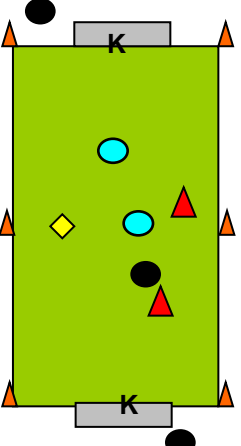

22. 3 tegen 2 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
<p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

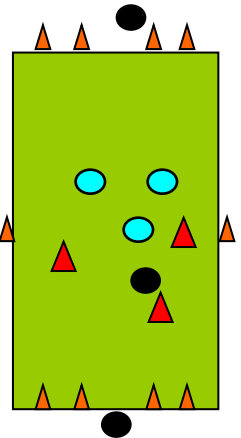
23. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

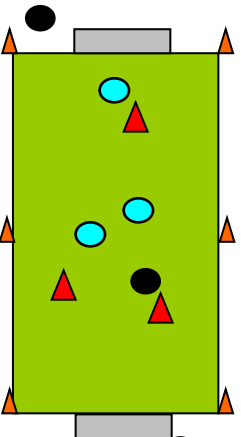
24. 3 tegen 2 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 5 spelers per veld - veld: 12 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 2 rode hesjes - 1 geel hesje <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal (balbezitter en partij-ongebonden (neutrale) speler) proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

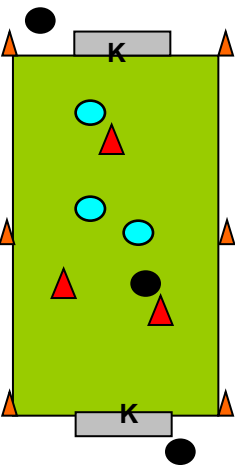
25. 3 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 247 772 295">- 6 spelers per veld - veld: 15 x 25 meter</p> <p data-bbox="560 383 772 486"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 231 1487 335">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 582 1487 694">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 231 2009 279" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

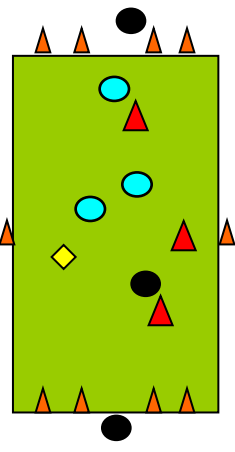

26. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="560 925 772 973">- 6 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p data-bbox="560 1061 772 1189"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes</p>	<p data-bbox="810 909 1487 1013">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="810 1292 1487 1404">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 909 1814 933" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

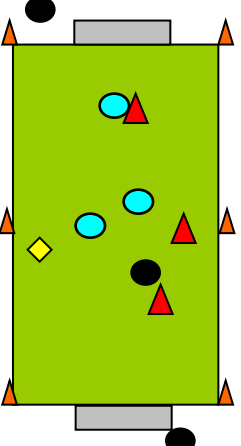
27. 3 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 8 x 15 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 3 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

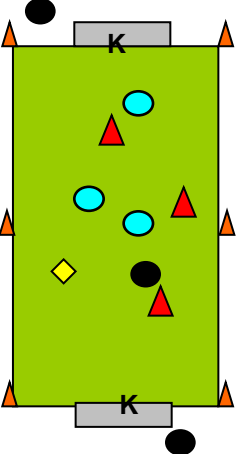
28. 4 tegen 3 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen - 4 rode hesjes <p> Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

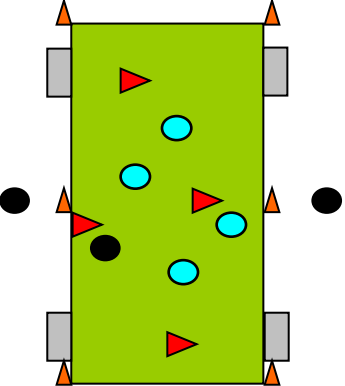
29. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

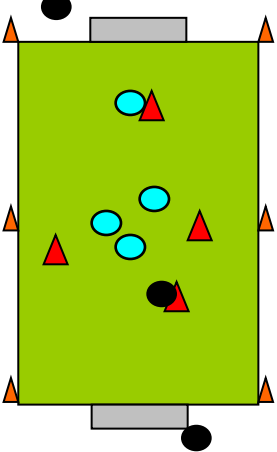
30. 4 tegen 3 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 7 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes <p>◆ Neutrale speler speelt samen met balbezitters.</p>	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel met neutrale speler en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens samen met neutrale speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

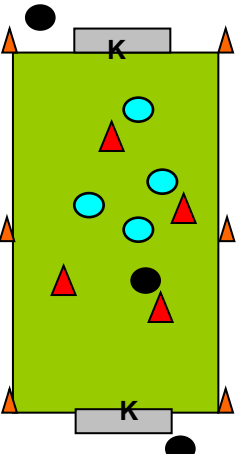
31. 4 tegen 4 met vier kleine doelen

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 248 763 296">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 389 779 507"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 14 dopjes/pilonnen (8 voor doeltjes) - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 229 1485 336">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in één van de twee doeltjes. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="815 616 1435 722">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 229 1993 284" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen • doeltjes verder uit elkaar/dichter bij elkaar

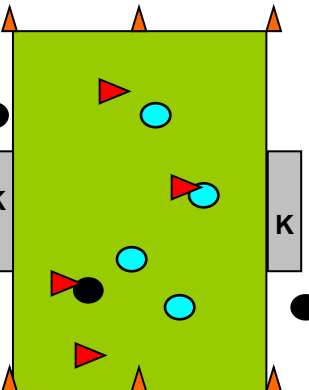
32. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen zonder keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p data-bbox="562 954 763 1002">- 8 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p data-bbox="562 1094 779 1212"><u>Materiaal:</u> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes</p>	<p data-bbox="815 935 1485 1042">Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p data-bbox="815 1294 1435 1401">Spelregels: 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt.</p>	<ul data-bbox="1505 935 1816 962" style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

33. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 10 spelers per veld - veld: 20 x 30 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdediger probeert dit te voorkomen en vervolgens speler tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met inrol vanaf keeper. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

34. 4 tegen 4 met twee pupillendoelen met keepers

Tekening	Spelverloop/Spelregels	Veranderingen/Organisatie
 <p>- 8 spelers per veld - veld: 30 x 20 meter</p> <p><u>Materiaal:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - 3 ballen - 6 dopjes/pilonnen - 2 pupillendoelen - 4 rode hesjes 	<p>Spelverloop: Spelers met bal proberen via samenspel en/of individuele acties te scoren in het pupillendoeltje. Verdedigers proberen dit te voorkomen en vervolgens tot scoren te komen.</p> <p>Spelregels:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Spel begint met dribbel vanaf achterlijn. 2. Bal uit: indribbelen of inpassen vanaf zijlijn. 3. Hoekschop: bal indribbelen of inpassen vanaf hoekpunt. 	<ul style="list-style-type: none"> • veld vergroten/verkleinen

